

端口映射就是将外网主机的 IP 地址的一个端口映射到内网中一台机器，提供相应的服务。当用户访问该 IP 的这个端口时，服务器自动将请求映射到对应局域网内部的机器上。端口映射有动态和静态之分。

下面我们用实例来说明端口映射的使用方法：

确认要做映射的外网线路为默认路由。

Smart6 系统中，端口映射位于网络安全目录下，点选后进入“添加/编辑”管理页面：

如下图，我们增加了一条由外网发起访问 192.168.2.169，TCP:80 端口的数据会被重定向到 192.168.0.169:80

新增端口映射规则

目的地址 新地址项 192.168.2.169 外网IP地址, 通常为公网IP 目的地址取反 * 公网ip

指定来源 新地址项 A.B.C.D/M 或 A.B.C.D-A.B.C.D 来源地址取反

端口对象 自定义协议 TCP 端口 80 外网对应的协议和端口号

相应的外网接口 入接口 WAN1 * 数据包从此接口入

随机分类 * 百分比, 有效值为0-100

报文标记 做端口映射类型通常为主机 取反

转换类型 主机 网络 范围 重定向到本地 仅通过 仅拦截

转换后地址 192.168.0.169 内网服务器实际IP地址及端口 * eg : 192.168.0.1, 192.168.0.0/24, 192.168.0.1-192.168.0.100

转换后端口 80 * eg : 80, 135:139

备注

内网访问自动回流

启用源进源出

插入到第 条之前

PS: 外网非固定 IP 线路比如 pppoe 拨号线路，上图中“目的地址”留空不填，“入接口”请一定选“接口线路”里定义的“WAN”口